**Controle Parental em dispositivos móveis (Android)**

**Introdução**

Como pode ser amplamente verificado, o uso de dispositivos móveis vem crescendo a cada ano. De acordo com o IDC Brasil, apenas no 2º trimestre de 2017 foram vendidos 12,8 milhões de celulares no Brasil, sendo 12,1 milhões smartphones [1]. Paralelamente a isto, pode-se observar também o crescimento do acesso à internet oriundo desses dispositivos. O celular superou os computadores de mesa e passou a ser o aparelho mais usado por crianças e adolescentes para acessar a internet. Uma pesquisa divulgada, em 28 de julho de 2015 pelo Comitê Gestor da Internet, revelou que 82% dos jovens entravam na internet por telefones móveis [2].

Com base nessa popularização do uso de dispositivos móveis por parte das crianças, fica extremamente difícil dos pais terem um controle efetivo sobre os conteúdos vistos e acessados pelos filhos.

Com essas premissas estabalecidas, este projeto tem por objetivo elicitar, analisar, validar e gerenciar os requisitos necessários para o desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis, que possibilite aos pais e/ou familiares, um acompanhamento dos conteúdos consumidos pelos seus filhos, bem como, restringir acesso à conteúdos contraindicados de maneira personalizada, utilizando aprendizado de máquina para tal.

**Elicitação e Análise dos Requisitos**

Para conseguir realizar esta atividade do processo de engenharia de requisitos, a equipe responsável pelo projeto utilizará de algumas técnicas de elicitação de requisitos, são elas:

* **Questionário:** após a identificação dos steakholders, será criado um formulário no Google Forms, para aplicação de um questionário visando obter informações a respeito da relevância e das necessidades do usuário final que podem ser atendidas pelo aplicativo.
* **Entrevistas:** serão utilizadas entrevistas semiestruturadas para ajudar na elicitação dos requisitos e entender mais das necessidades dos usuários.
* **Casos de uso:** serão utilizados casos de uso para identificação dos atores e possíveis interações com o sistema.

Por fim, nesta fase de elicitação de requisitos faremos também uma modelagem do domínio, afim de prover uma descrição abstrata do mundo no qual o sistema irá operar.

**Validação dos Requisitos**

Ao realizar esta atividade do processo de engenharia de requisitos, a equipe responsável pelo projeto estará preocupada em identificar erros de documentação e possíveis requisitos do sistema que, por algum motivo, ainda não tenham sido considerados no escopo, evitando desta maneira um aumento de custo do projeto por retrabalho de implementação não conforme com a real necessidade do produto. Para tanto, serão utilizadas as seguintes técnicas:

* **Revisões de requisitos:** Será analisado o documento de requisitos de forma sistemática e manual.
* **Prototipação:** Serão construídos protótipos funcionais com o objetivo de validar com o usuários aquilo que foi solicitado e detectar algo novo que o usuário não tinha visualizado anteriormente.
* **Casos de testes:** Serão escritos casos de testes a fim de validar a conformidade dos requisitos com a implementação.

**Gerenciamento dos Requisitos**

Como os requisitos de sistemas de softwares estão sempre mudando, utilizaremos um controle de versões para os documentos do prejeto no Github, assim é esperado conseguir a cada altaração nos documentos saber de fato o que foi mudado e rastrear diferenças entre versões.

**Trabalhos Relacionados**

* FlexiSPY
* Net Nanny
* McAfee Family Protection

**Referências**

[1] <http://www.teleco.com.br/smartphone.asp>

[2] [http://agenciabrasil.ebc.com.br/geral/noticia/2015-07/celular-e-usado-por-82-das -criancas-e-adolescentes-para-acessar-internet](http://agenciabrasil.ebc.com.br/geral/noticia/2015-07/celular-e-usado-por-82-das%20-criancas-e-adolescentes-para-acessar-internet)