Aplicativo de Controle Parental em Dispositivos Móveis

**Disciplina: Engenharia de Requisitos**

**Professora: Viviane Aureliano**

**Alunos:**

|  |
| --- |
| Bruno Freitas |
| Danilo Sousa |
| Ivson |
| Julliane Mágero |
| Washington Vaz |

Sumário

[Introdução 3](#_Toc498603166)

[Elicitação e análise dos requisitos 3](#_Toc498603167)

[Validação dos requisitos 4](#_Toc498603168)

[Gerenciamento dos requisitos 4](#_Toc498603169)

[Referências 4](#_Toc498603170)

# Introdução

Como pode ser amplamente verificado, o uso de dispositivos móveis vem crescendo, de acordo com o IDC Brasil apenas no segundo trimestre de 2017 foram vendidos 12,8 milhões de celulares no Brasil, sendo 12,1 milhões smartphones [1]. Paralelamente a isto, pode-se observar também o crescimento do acesso à internet oriundo desses dispositivos.

O celular superou os computadores de mesa e passou a ser o aparelho mais usado por crianças e adolescentes para acessar a internet. Uma pesquisa divulgada, em 28 de julho de 2015 pelo Comitê Gestor da Internet, revelou que 82% dos jovens entravam na internet por telefones móveis [2].

Com base nessa popularização do uso de dispositivos móveis por parte das crianças, fica extremamente difícil os pais terem um controle efetivo sobre os conteúdos vistos e acessados pelos filhos.

Com essas premissas estabelecidas, este projeto tem por objetivo elicitar, analisar, validar e gerenciar os requisitos necessários para o desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis, que possibilite aos pais e/ou familiares um acompanhamento efetivo dos conteúdos consumidos pelos seus filhos, bem como, restringir o acesso aos conteúdos contraindicados de maneira personalizada.

# Elicitação e análise dos requisitos

Para conseguir realizar as atividades de elicitação e análise de requisitos decorrentes do processo de engenharia de requisitos, a equipe responsável pelo projeto utilizará algumas técnicas, são elas:

* **Análise documental**

Realizar a análise com base nos processos e manuais existentes de outros softwares e/ou aplicativos que atuem no mesmo domínio.

* **Questionário**

Após a identificação dos stakeholders, será criado um formulário no Google Forms, visando obter informações a respeito da relevância e das necessidades do usuário final que podem ser atendidas pelo aplicativo.

* **Entrevistas**

Serão utilizadas entrevistas semi-estruturadas para ajudar na elicitação dos requisitos e entender mais das necessidades dos usuários.

* **Casos de uso**

Serão utilizados casos de uso para identificação dos atores e possíveis interações com o sistema.

Por fim, nesta fase de elicitação e análise de requisitos faremos também uma modelagem do domínio, afim de prover uma descrição abstrata do mundo no qual o sistema será operacionalizado.

# Validação de requisitos

Na fase de validação de requisitos, tem como foco a identificação de erros na documentação e/ou a conformidade com a real necessidade do produto, afim de evitar o aumento dos custos do projeto decorrentes do retrabalho na implementação. Para tanto, serão utilizadas as seguintes técnicas:

* **Revisões de requisitos**

Será analisado o documento de requisitos de forma sistemática e manual.

* **Prototipação**

Serão construídos protótipos afim de deixar o mais claro possível a interação dos usuários com o aplicativo, modelo executável.

* **Casos de testes**

Serão escritos casos de testes com intuito de validar a conformidade dos requisitos com a implementação.

# Gerenciamento dos requisitos

Como os requisitos de sistemas de softwares estão sempre mudando, utilizaremos o controle de versões para os documentos do projeto no Github. Dessa maneira, é possível rastrear as alterações nos documentos através de versionamentos.

# Referências

[1]<http://www.teleco.com.br/smartphone.asp>

[2]<http://agenciabrasil.ebc.com.br/geral/noticia/2015-07/celular-e-usado-por-82-das-criancas-e-adolescentes-para-acessar-internet>