**Controle Parental em dispositivos móveis (Android)**

**Introdução**

Como pode ser amplamente verificado, o uso de dispositivos móveis vem crescendo, de acordo com o IDC Brasil apenas no 2 trimestre de 2017 foram vendidos 12,8 milhões de celulares no Brasil, sendo 12,1 milhões smartphones [1]. Paralelamente a isto, pode-se observar também o crescimento do acesso à internet oriundo desses dispositivos. O celular superou os computadores de mesa e passou a ser o aparelho mais usado por crianças e adolescentes para acessar a internet. Uma pesquisa divulgada, em 28 de julho de 2015 pelo Comitê Gestor da Internet, revelou que 82% dos jovens entravam na internet por telefones móveis [2].

Com base essa popularização do uso de dispositivos móveis por parte das crianças, fica extremamente difícil dos pais terem um controle efetivo sobre os conteúdos vistos e acessados pelos filhos.

Com essas premissas estabalecidas, este projeto tem por objetivo elicitar, analisar, validar e gerenciar os requisitos necessários para o desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis, que possibilite aos pais e/ou familiares um acompanhamento efetivodos conteúdos consumidos pelos seus filhos, bem como, restringir acesso a conteúdos contra indicados de maneira personalizada, utilizando aprendizado de máquina para tal.

**Elicitação e análise dos requisitos**

Para conseguir realizar esta atividade do processo de engenharia de requisitos, a equipe responsável pelo projeto utilizará de algumas técnicas de elicitação de requisitos, são elas:

**- Questionário:** após a identificação dos steakholders, será criado um formulário no Google Forms, para aplicação de um questionário visando obter informações a respeito da relevância e das necissidades do usuário final que podem ser atendidas pelo aplicativo.

**-** **Entrevistas:** serão utilizadas entrevistas semi-estruturadas para ajudar na elicitação dos requisitos e entender mais das necessidades dos usuários.

**- Casos de uso:** serão utilizados casos de uso para identificação dos atores e possoveis interações com o sistema.

Por fim, nesta fase de elicitação de requisitos faremos também uma modelagem do dominio, afim de prover uma descrição abstrata do mundo no qual o sistema irá operar.

**Validação dos requisitos**

Ao realizar esta atividade do processo de engenharia de requisitos, a equipe responsável pelo projeto, estará preocupada em identificar erros de documentação evitando desta maneira um aumento de custo do projeto por retrabalho de implementação não conforme com a real necessidade do produto. Para tanto, serão utilizadas as seguintes técnicas:

**- Revisões de requisitos:** Será analisado o documento de requisitos de forma sistemárica e manual.

**- Prototipação:** Serão construídos protótipos afim de deixar o mais claro possivel a interação dos usuários com o aplicativo.

**- Casos de testes:** Serão escritos casos de testes, a fim de, validar a conformidade do requisito com a implementação.

**Gerenciamento dos requisitos**

Como os requisitos de sistemas de softwares estão sempre mudando, utilizaremos um controle de versões para os documentos do prejeto no Github, assim é esperado conseguir a cada altaração nos documentos saber de fato o que foi mudado e rastrear diferenças entre versões.

**Referências**

[1] <http://www.teleco.com.br/smartphone.asp>

[2] <http://agenciabrasil.ebc.com.br/geral/noticia/2015-07/celular-e-usado-por-82-das-criancas-e-adolescentes-para-acessar-internet>